



# 聖公會青山聖彼得堂 幼稚園、幼兒中心

香港中文大學 教育學院  
大學與學校夥伴協作中心  
「遊戲·學習·成長」計劃

## 「打破繪本故事 教學的迷思」



# 學校背景

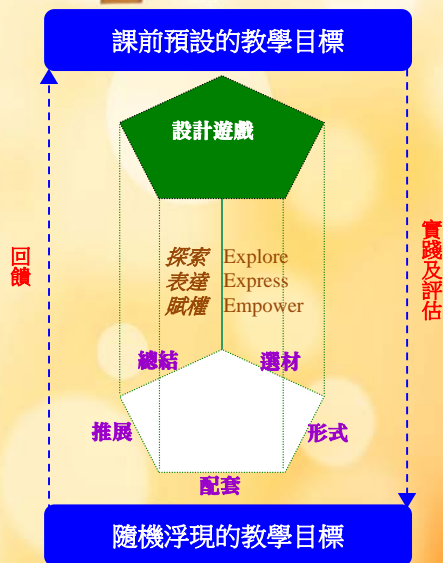


位於屯門區，創辦於1962年，辦學宗旨：以基督之愛  
鼓勵學生主導、創意及互動，以達「全人教育」為目標。

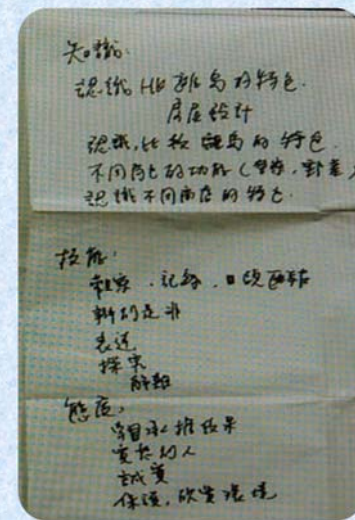
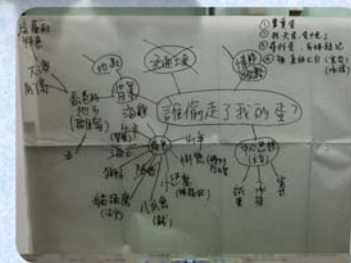


PLAY LEARN GROW

## 遊戲為本 教學設計框架



## 循環(一) 高班主題：誰偷走了我的蛋



## 熱烈討論/尋找總目標

- 課程理念：學生主導、創意互動，以達「全人教育」
- 總目標：
- 知識：
  - 認識香港離島的特色(房屋設計)
  - 認識比較離島的特色
  - 不同角色的功能(警察、郵差)
  - 認識不同商店的特色
- 技能：
  - 觀察、記錄、口頭匯報
  - 辨別是非、比較的能力
  - 表達(匯報)
  - 探究
  - 解難
- 態度：
  - 誠實
  - 學習承擔後果
  - 寬恕別人
  - 感謝幫助我們的人

## 主題：誰偷走了我的蛋(繪本)

- 切入遊戲：青彼旅行社 ~ 離島遊
- 副題(一)：認識香港離島特色
- 副題(二)：感謝幫助我們的人
- 副題(三)：我做得到  
(誠實、承擔、原諒別人)

### 切入遊戲：青彼旅行社 ~ 離島遊



### 切入遊戲：青彼旅行社 ~ 離島遊



# 尋找中華白海豚



我條中華白海豚好靚呀!

嘩! 真係見到中華白海豚呀!



# 尋找中華白海豚



橫水渡



# 大澳特色商店



# 大澳特色商店



## 副題(一)：認識香港離島的特色 尋蛋遊戲



## 創作活動：我是小小建築師(合作創作)



## 創作活動：我的小小建築師(個人創作)



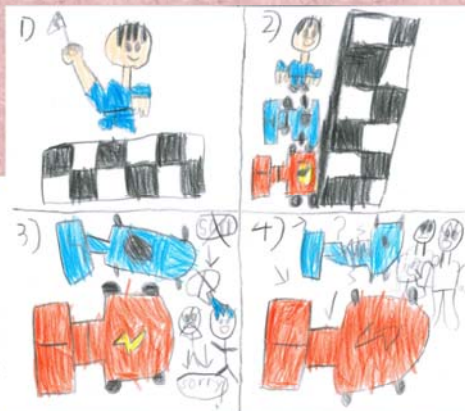
## 創作活動：我是小小建築師





### 副題(三)~ 我做到(誠實、承擔、原諒別人)

#### • 四格漫畫：



### 副題(三)~ 我做到(誠實、承擔、原諒別人)

#### • 延展活動：



第一格答：小朋友去學校開生日會。  
 第二格答：小朋友不小心是失了石塊。  
 第三格：朋友向老師說是我不小心打碎了石塊，老師說：「不要緊，下次小心一點。」  
 第四格答：小朋友玩得很開心。



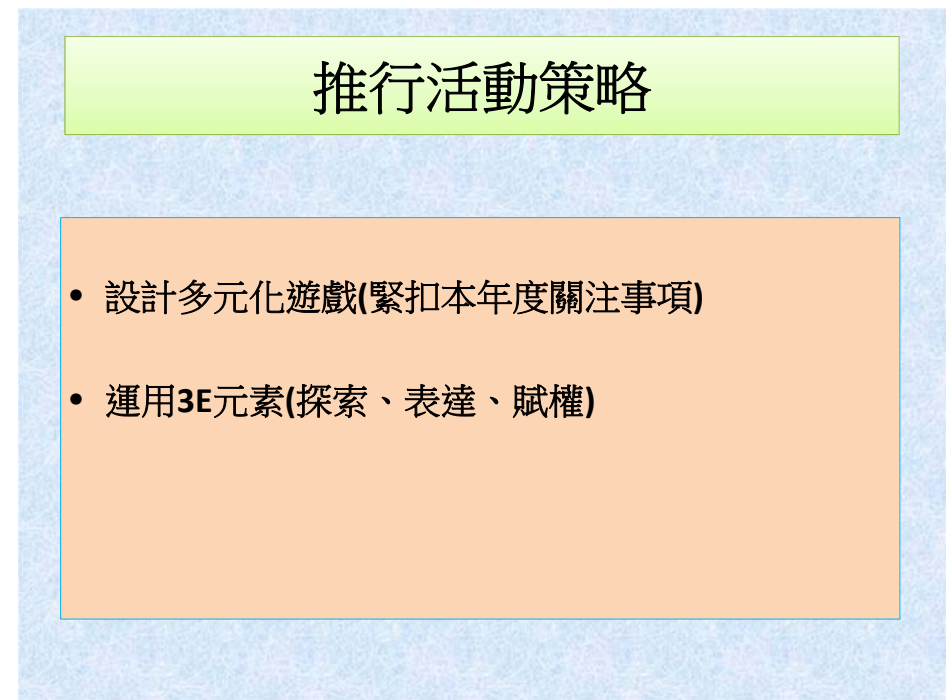
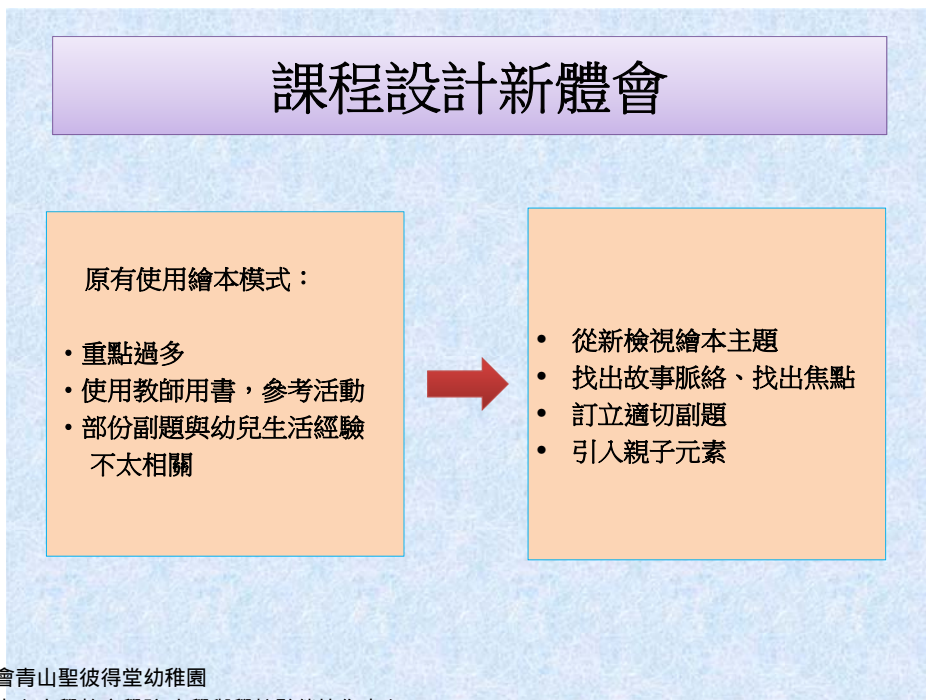
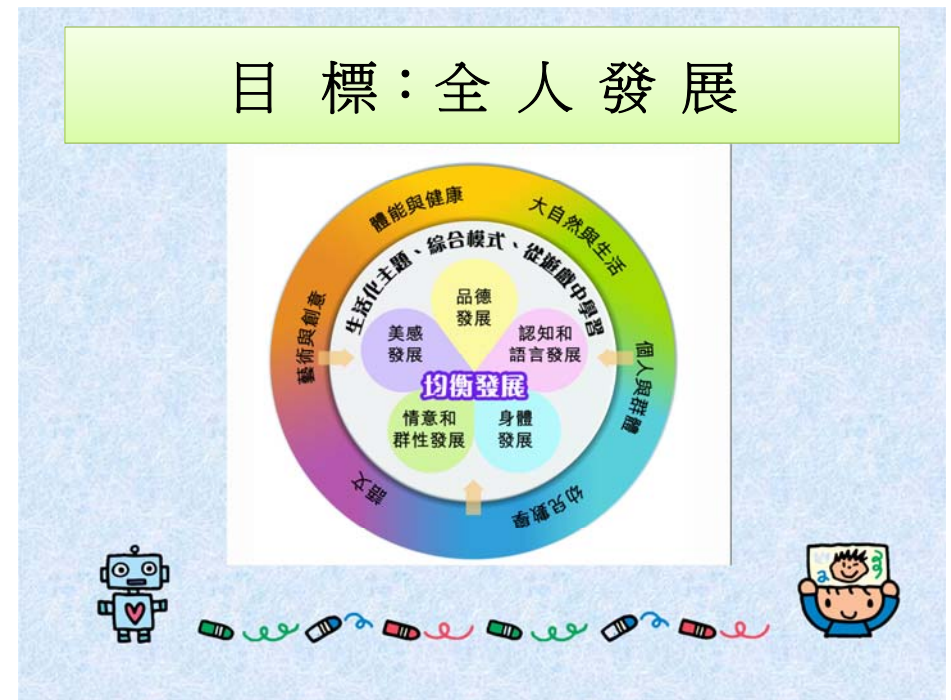
第一格答：洋洋摔倒了。  
 第二格答：洋洋覺得很開心。洋洋向洋洋說：「謝謝！」  
 第三格答：洋洋原諒了洋洋。  
 第四格答：洋洋與洋洋做了一對好朋友。

### 親子延展活動 ~ 大澳遊



### 親子延展活動 ~ 大澳遊





## 遊戲中老師的角色

設計者

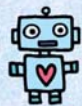
參與者

學習  
促進者

觀察者

評估者

經驗  
總結者



老師感想.....



THE END

謝謝!

